

『エアモと歩活 ～エアカツ～』 ユーザーマニュアル

※これら画面イメージについて、操作手順の大幅な変更はありませんが、画面自体は変更になる可能性がありますので、予めご了承ください。

『kencomミツション』ユーザーマニュアル

■ 目次

1. エアモと歩活 ～エアカツ～ とは ……3
2. エアカツの遊び方……4
3. 画面説明…… 5

＜参考＞ 歩数・体重記録方法について ……19

更新履歴

1. エアモと歩活 ～エアカツ～ とは

エアモと毎日の歩数を競い合う

- エアカツは「みんなで歩活」のように歩数を競い合うゲームです
- 競う相手がチームメンバーではなく、野良エアモになります
- エアモは1時間あたりの歩くペースが決まっています
※あなたの1週間の平均歩数からペースを決めます
- チェックポイントに、エアモより先に辿りつくとも報酬をゲットできます



エアモと競争！

競争する相手は、育成中のエアモとは別のエアモになります。相手のエアモは、あなたの普段の歩数によってやる気を変えてきます。
※普段の歩数はゲーム開始時点に計測します



チェックポイントには報酬！

チェックポイントにエアモより先に到着すると報酬アイテムを獲得できます。
報酬はエアモの本気度が上がると、豪華になります。

※画面は開発中のものです

2. エアカツの遊び方



エアカツを起動

- kencomのカラダタブ上部にあるエアカツバナーから起動
- 初回起動時にエアモの本気度とチェックポイントが決定します



とにかく歩く

- エアモより先にチェックポイントを目指して歩きましょう！
- エアモに先を行かれてたらピンチです！ペースをあげましょう！



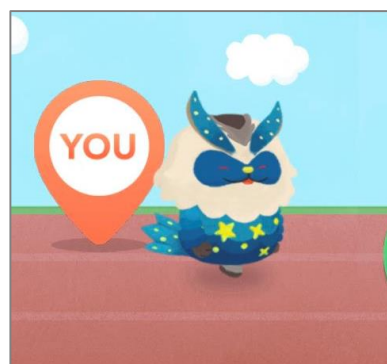
チェックポイントで報酬ゲット

- エアモより先にチェックポイントに到達すれば、報酬をゲットできます
※報酬で獲得したアイテムはkencomミッション内で利用できます
- エアモに負けてしまっても、翌日になれば再スタートします
- エアモのペースに応じて、報酬量は変化します

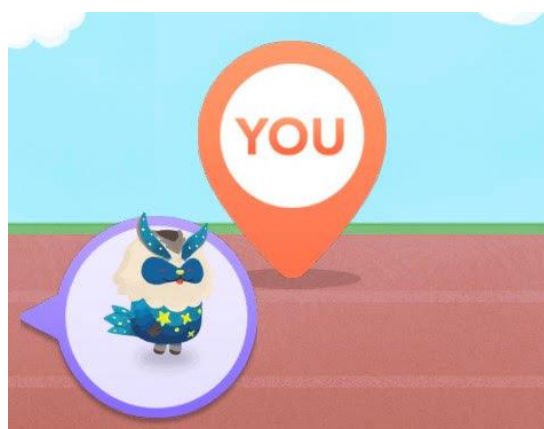
※画面は開発中のものです

3. 画面説明

■エアモとあなた
競争相手のエアモとあなたです。
エアモが先にいる場合は



このように表示されます。
エアモがずーっと後ろにいる時は



このような表示になります。



■次のチェックポイントまでの歩数
あとどのくらいで次のチェックポイント
になるかを示します。

ギリギリでエアモに先を行かれていたら、
急いでチェックポイントまで歩き
ましょう！！

チェックポイントまで距離があると



このように表示されます。

■チェックポイントリスト
今回のゲームでのチェックポイントの
一覧です。
それぞれの報酬も見ることができます。

※画面は開発中のものです

<参考> 歩数・体重記録方法について

歩数記録について

- 自動で歩数記録する場合
kencomアプリをご利用の場合、歩数は自動で記録されます。歩数の自動記録が確認できない方は「スマートフォンのkencomアプリで歩数測定がされません」をご確認ください。
- 手入力で歩数記録する場合
kencomアプリをご利用の場合、「歩数データ」のページ右上の編集ボタンから手入力で歩数を記録できます。

詳しくはkencomサイト内FAQをご覧ください

kencom 歩数・体重・血圧・血糖値記録について

<https://kencom.jp/faq#q-recording-vital-1>

更新履歴

版数	日付	内容	担当
V1.0	2021/09/02	新規作成	DeSC
V1.1	2022/06/01	P.4一部画像修正	DeSC